

รายละเอียดกิจกรรม/แข่งขันทักษะวิชาการ

กลุ่มสาระการเรียนรู้ปฐมวัยและศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก

ที่	ชื่อ-กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
๑	เรีงเล่นเต้น Dancer -ปฐมวัย -ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก *ระดับปฐมวัยต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในโรงเรียนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ในระดับอนุบาล ๑-๓ *ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็กต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในศูนย์พัฒนาเด็กเล็กขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น อายุไม่เกิน ๔ ปี ในปีที่เข้าแข่งขัน เกิดตั้งแต่วันที่ ๑ ตุลาคม ๒๕๕๕ เป็นต้นไป	ทีมละ ๑๐ คน ชาย/หญิง หรือ (ทีมผสม ชาย-หญิง)	๑๕ นาที (รวมการแนะนำตัว)	๑. ครูควบคุมทีมจะต้องจับฉลากเพื่อจัดลำดับทีมก่อนเข้าประกวด ๑๕ นาที ๒. เวลาที่ใช้ในการประกวดทีมละไม่เกิน ๑๕ นาที รวมการแนะนำตัว ๓. ใช้เพลงในการประกวด ๑ เพลง เป็นแนวเพลงเชิงสร้างสรรค์ ๔. ครูผู้ควบคุมทีมที่จะทำการประกวดจะต้องเตรียมแผ่น CD เพลงมายังสำนักการศึกษา เทศบาลนครหาดใหญ่ ก่อนการแข่งขัน ๑๕ วัน เพื่อกองประกวดจะจัดลงในคอมพิวเตอร์	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ความพร้อมเพรียงและความมั่นใจ ๑๐ คะแนน ๒. บุคลิกและการแสดงออกหน้าเวที ๑๐ คะแนน ๓. ไหวพริบปฏิภาณ ๑๐ คะแนน ๔. ทักษะความสามารถ - เทคนิคการเต้น ๒๕ คะแนน - Step การเต้น ๑๕ คะแนน - ความพร้อมเพรียง ๑๕ คะแนน - อารมณ์ประกอบเพลง ๑๕ คะแนน	
๒	ฮูล่าฮูป ประกอบเพลง -ปฐมวัย -ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก *ระดับปฐมวัยต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในโรงเรียนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ในระดับอนุบาล ๑-๓ *ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็กต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในศูนย์พัฒนาเด็กเล็กขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น อายุไม่เกิน ๔ ปี ในปีที่เข้าแข่งขัน เกิดตั้งแต่วันที่ ๑ ตุลาคม ๒๕๕๕ เป็นต้นไป	ทีมละ ๑๐ คน (ทีมผสม ชาย-หญิง)	ไม่เกิน ๘ นาที	๑. กรรมการบอกกติกาการแข่งขัน โดยให้ใช้ฮูล่าฮูป ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง ๖๐ เซนติเมตร ฮูล่าฮูปให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมมาเอง ๒. ครูผู้ควบคุมทีมจะต้องมาจับสลากเพื่อจัดลำดับทีมก่อนการเข้าประกวด ๑๕ นาที	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. ห่วงไม่หลุด ๒๐ คะแนน ๒. การแต่งกายสวยงามเหมาะสม ๒๐ คะแนน ๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน ๔. ความพร้อมเพรียงของทีม ๒๐ คะแนน ๕. ท่าประกอบเพลงเหมาะสม ๒๐ คะแนน	

ที่	ชื่อ-กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
๒	ฮูล่าฮูป ประกอบเพลง (ต่อ)			<p>๓. การแข่งขัน แข่งขันทีละ ๑ ทีม โดยให้ผู้แข่งขันถือฮูล่าฮูปไว้ในท่าเตรียมที่จุดแสดง เมื่อกรรมการให้สัญญาณให้เริ่มสายฮูล่าฮูปพร้อมเพลงประกอบท่าทาง</p> <p>๔. ผู้เข้าแข่งขันมีสิทธิแข่งขันได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น</p> <p>๕. ครูผู้ควบคุมทีมที่จะมาทำการแข่งขันจะต้องส่งแผ่น CD เพลงมาก่อนล่วงหน้า ๑๕ วัน ส่งมายังสำนักการศึกษา เทศบาลนครหาดใหญ่ เพื่อกองประกวดจะจัดลงในคอมพิวเตอร์</p>		
๓	<p>การต่อเลโก้</p> <p>-ปฐมวัย</p> <p>-ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก</p> <p>*ระดับปฐมวัยต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในโรงเรียนองค์การปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ในระดับอนุบาล ๑-๓</p> <p>*ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็กต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในศูนย์พัฒนาเด็กเล็กขององค์การปกครองส่วนท้องถิ่น อายุไม่เกิน ๔ ปี ในปีที่เข้าแข่งขัน เกิดตั้งแต่วันที่ ๑ ตุลาคม ๒๕๕๕ เป็นต้นไป</p>	<p>ทีมีละ ๓ คน (ทีมีผสม ชาย-หญิง)</p>	<p>๑ ชั่วโมง</p>	<p>๑. ผู้จัดการประกวดแจกอุปกรณ์เลโก้ให้ทีมีละ ๑ ชุด ประมาณ ๓๐๐ ชิ้น ให้กับผู้เข้าประกวด</p> <p>๒. ผู้เข้าแข่งขันต่ออุปกรณ์เลโก้ตามความคิดและจินตนาการ</p> <p>๓. ผู้เข้าแข่งขันเล่าเรื่องจากผลงานของตนเอง</p>	<p>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</p> <p>๑. การวางแผนการทำงาน ๒๐ คะแนน</p> <p>๒. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน</p> <p>๓. ความสวยงามเหมาะสมกับอุปกรณ์ที่ให้ ๒๐ คะแนน</p> <p>๔. เล่าเรื่องจากผลงานได้อย่างมีความคิดสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน</p> <p>๕. ทำได้ตามเวลาที่กำหนด ๒๐ คะแนน</p>	

ที่	ชื่อ-กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
๔	ท่ายิโอะไรเอ๋ -ปฐมวัย -ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก *ระดับปฐมวัยต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในโรงเรียน องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ใน ในระดับอนุบาล ๑-๓ *ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็กต้องเป็นเด็กที่เรียน อยู่ในศูนย์พัฒนาเด็กเล็กขององค์กรปกครอง ส่วนท้องถิ่น อายุไม่เกิน ๔ ปี ในปีที่เข้าแข่งขัน เกิดตั้งแต่วันที่ ๑ ตุลาคม ๒๕๕๕ เป็นต้นไป	ทีมละ ๒ คน (ทีมผสม ชาย-หญิง)	๑ ชั่วโมง	๑. ผู้จัดการประกวดจะแจกแผ่นภาพ รูปสัตว์ให้นักเรียนแต่ละทีม ๒. ผู้จัดการประกวดจะเปิดกล่องเสียงสัตว์ ให้นักเรียนฟัง ๓. เมื่อนักเรียนฟังเสียงแล้วให้เลือกภาพ รูปสัตว์ที่ตรงกับเสียงมาวางไว้ที่โต๊ะ ๔. คณะกรรมการตรวจความถูกต้อง	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๕๐ คะแนน</u> ๑. ความช่างสังเกต ๑๐ คะแนน ๒. การถ่ายทอดจินตนาการ ๑๐ คะแนน ๓. การทำงานประสานระหว่างมือกับตา ๑๐ คะแนน ๔. การเรียนรู้ระเบียบวินัย ๑๐ คะแนน ๕. ความสนุกสนานร่าเริง ๑๐ คะแนน	
๕	เดินตัวหนอน -ปฐมวัย -ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก *ระดับปฐมวัยต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในโรงเรียน องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ใน ในระดับอนุบาล ๑-๓ *ระดับศูนย์พัฒนาเด็กเล็กต้องเป็นเด็กที่เรียน อยู่ในศูนย์พัฒนาเด็กเล็กขององค์กรปกครอง ส่วนท้องถิ่น อายุไม่เกิน ๔ ปี ในปีที่เข้าแข่งขัน เกิดตั้งแต่วันที่ ๑ ตุลาคม ๒๕๕๕ เป็นต้นไป	ทีมละ ๑๐ คน (ทีมผสม ชาย-หญิง)	๑ ชั่วโมง	๑. กรรมการแจ้งกติกาในการประกวด โดยให้ผู้เข้าประกวดในแต่ละทีมนั่งลง ต่อกันเป็นแถวและใช้มือจับเอวเพื่อน คนที่อยู่ข้างหน้าโดยมือต้องไม่หลุดจาก เพื่อน ๒. เมื่อกรรมการให้สัญญาณปล่อยตัว ให้ แต่ละทีมใช้เท้าเดินในท่านี้ของ ๆ โดย ต้องไม่ลุกขึ้นยืน ๓. ทีมใดเดินได้ถูกกติกาและมีคะแนน สูงสุดเป็นผู้ชนะ ๔. ถ้าทีมใดขณะประกวดยกกันขึ้นสูง กว่าเขาจะถูกปรับให้แพ้ ๕. เดินแบบเต็มเท้านี้ของเดินไม่ยกกัน	<u>เกณฑ์การให้คะแนน ๕๐ คะแนน</u> ๑. ทักษะการทรงตัว ๑๐ คะแนน ๒. การทำงานเป็นทีม ๑๐ คะแนน ๓. การแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้า ๑๐ คะแนน ๔. ความสำเร็จในงาน (การถึงเส้นชัย) ๑๐ คะแนน ๕. การรู้จักควบคุมอารมณ์ ๑๐ คะแนน	

ที่	ชื่อ-กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
๖	<p>การวาดภาพระบายสี -ปฐมวัย *ระดับปฐมวัยต้องเป็นเด็กที่เรียนอยู่ในโรงเรียนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งกำลังศึกษาอยู่ในระดับอนุบาล ๑-๓</p>	ทีมละ ๒ คน	๒ ชั่วโมง	<p>๑. กรรมการให้ผู้แข่งขันเตรียมอุปกรณ์ให้ผู้แข่งขัน ประกอบด้วย - กระดาษวาดเขียนเล่มเล็ก (ขนาด A๔ ๑๐๐ แกรม)</p> <p>๒. ให้ผู้เข้าประกวดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้ - ดินสอ - ยางลบ - สีเทียน ๑๒ สี (ชุดที่ ๑) - แผ่นรองวาดภาพ</p> <p>๓. หัวข้อเรื่องที่เข้าแข่งขันจะแจ้งให้ทราบก่อนวันแข่งขัน ๑๕ วัน - หากใช้สีมากกว่า ๑ กล่อง (๑๒ สี) ต้องเป็นสีที่เหมือนกับชุดที่ ๑ มิเช่นนั้น ต้องเลือกใช้เพียงกล่องเดียว - การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด</p>	<p><u>เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน</u> ๑. วาดภาพตามหัวข้อที่กำหนด ๕ คะแนน ๒. การวางภาพที่เหมาะสม ๓๐ คะแนน ๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ๓๐ คะแนน ๔. ความประณีตสวยงาม ๓๐ คะแนน ๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน ๕ คะแนน</p>	