

รายละเอียดกิจกรรมการประกวด/ แข่งขันทักษะทางวิชาการ

โครงการประชาสัมพันธ์การจัดการศึกษาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ระดับภาคใต้ ครั้งที่ ๑๒ ประจำปี ๒๕๕๙

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

| ที่ | ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน | จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน | เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน | แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์ | เกณฑ์การตัดสิน | หมายเหตุ |
|-----|-------------------------------------|-------------------------|---------------------------|--|--|----------|
| 1 | คิดเลขเร็ว - ระดับชั้น ป.1 - ป.3 | 1 คน | - | 1. สุ่มตัวเลขจากโปรแกรม GSP เป็นโจทย์และผลลัพธ์ แล้ว ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ให้ใช้วิธีบวก ลบ คูณ หาร มาเขียนเป็นสมการ ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบ ทุกตัว โดยใช้ตัวเลข 1 ครั้ง ซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกิน 2 ตัว และ 0 ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น ผลลัพธ์ที่ได้จากการ คิดคำนวณต้องเป็นจำนวนเต็ม 2. จัดแข่งขัน 2 รอบ ดังนี้ - รอบที่ 1 แบบทดสอบจำนวน ๒0 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 3 ตัว ผลลัพธ์ 2 หลัก - รอบที่ 2 แบบทดสอบจำนวน 20 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 45 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 4 ตัว ผลลัพธ์ 2 หลัก เมื่อหมดเวลา รอบที่ ๑ พัก ๕ นาที | เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน 1. กรณีตอบตรงคำตอบให้ 5 คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 1 ให้ 3 คะแนน 2. กรณีไม่มีใครตอบตรงคำตอบเลย ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 1 ให้ 5 คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 2 ให้ 3 คะแนน | |
| 2 | คิดเลขเร็ว - ระดับชั้น ป.4 - ป.6 | 1 คน | - | 1. สุ่มตัวเลขจากโปรแกรม GSP เป็นโจทย์และผลลัพธ์แล้ว ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ให้ใช้วิธีบวก ลบ คูณ หาร เลขยกกำลัง (เลขชี้กำลังที่ใช้ต้องมาจากตัวเลขที่สุ่มมา) มาเขียนเป็นสมการ ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบ ทุกตัว โดยใช้ตัวเลข 1 ครั้ง ซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกิน 2 ตัว และ 0 ต้องมีเพียงตัวเดียวเท่านั้น ผลลัพธ์ที่ได้จากการ คิดคำนวณต้องเป็นจำนวนเต็ม 2. จัดแข่งขัน 2 รอบ ดังนี้ | เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน 1. กรณีตอบตรงคำตอบให้ 5 คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 1 ให้ 3 คะแนน 2. กรณีไม่มีใครตอบตรงคำตอบเลย ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 1 ให้ 5 คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 2 ให้ 3 คะแนน | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | - รอบที่ 1 แบบทดสอบจำนวน ๒0 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 4 ตัว ผลลัพธ์ 2 หลัก | |
|--|--|--|--|--|--|

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

| ที่ | ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน | จำนวนผู้เข้าแข่งขัน | เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน | แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์ | เกณฑ์การตัดสิน | หมายเหตุ |
|-----|---|---------------------|-----------------------|---|--|----------|
| | | | | - รอบที่ 2 แบบทดสอบจำนวน 20 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 45 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 4 ตัว ผลลัพธ์ 3 หลัก เมื่อหมดเวลา รอบที่ ๑ พัก ๕ นาที | | |
| 3 | คิดเลขเร็ว - ระดับชั้น ม.1 - ม.3 | 1 คน | - | 1. สุ่มตัวเลขจากโปรแกรม GSP เป็นโจทย์และผลลัพธ์แล้ว ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ บวก ลบ คูณ หาร เลขยกกำลัง (เลขชี้กำลังที่ใช้ต้องมาจากตัวเลขที่สุ่มมา) การถอดราก (ในการถอดราก ถ้าเป็นรากอื่น ไม่ใช่รากที่ 2 ต้องใส่อันดับของรากจากตัวเลขที่สุ่มมา) มาเขียนเป็นสมการ ในการคิดคำนวณต้องใช้ตัวเลขให้ครบทุกตัว โดยใช้ตัวเลข 1 ครั้ง ซึ่งตัวเลขที่สุ่มได้ต้องไม่ซ้ำเกิน 2 ตัว และ 0 ต้องมี เพียงตัวเดียวเท่านั้น ผลลัพธ์ที่ได้จากการคิดคำนวณต้องเป็น จำนวนเต็ม 2. จัดแข่งขัน 2 รอบ ดังนี้ - รอบที่ 1 แบบทดสอบจำนวน ๒0 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว ผลลัพธ์ 2 หลัก - รอบที่ 2 แบบทดสอบจำนวน 20 ข้อ ใช้เวลาข้อละ 45 วินาที โดยสุ่มเลขโดดเป็นโจทย์ 5 ตัว ผลลัพธ์ 3 หลัก เมื่อหมดเวลา รอบที่ ๑ พัก ๕ นาที | เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน 1. กรณีตอบตรงคำตอบให้ 5 คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 1 ให้ 3 คะแนน 2. กรณีไม่มีใครตอบตรงคำตอบเลย ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 1 ให้ 5 คะแนน ตอบใกล้เคียงลำดับที่ 2 ให้ 3 คะแนน | |
| 4 | การแข่งขันอัจฉริยภาพคณิตศาสตร์ - ระดับชั้น ป.1 - ป.3 | 1 คน | 90 นาที | 1. กิจกรรมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบ วัดสมรรถภาพ 4 สมรรถภาพ คือ | ถ้าคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาตัดสินจาก คะแนนแบบทดสอบตอนที่ 4,3,2,1 ตามลำดับ | |

| | | | | | |
|--|--|--|---|--|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> - ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ - ทักษะการคิดเร็ว - ทักษะการคิดคำนวณ - ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา <p>2. แบบทดสอบในแต่ละระดับชั้นใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 และของ สสวท. นักเรียนที่เข้าแข่งขันทุกระดับชั้นทำแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ 4 ตัวเลือก</p> | | |
|--|--|--|---|--|--|

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

| ที่ | ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน | จำนวนผู้เข้าแข่งขัน | เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน | แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์ | เกณฑ์การตัดสิน | หมายเหตุ |
|-----|--|---------------------|-----------------------|---|---|----------|
| | | | | <p>ตอนที่ 1 วัดความรู้ความเข้าใจ</p> <p>ตอนที่ 2 ทักษะการคิดเร็ว</p> <p>ตอนที่ 3 ทักษะการคิดคำนวณ</p> <p>ตอนที่ 4 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์</p> <p>จำนวน 50 ข้อ เวลา 90 นาที</p> <p>3. เกณฑ์การให้คะแนนแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 4 ตอน ข้อละ 2 คะแนน รวม 100 คะแนน</p> <p>4. ในการแข่งขันไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลข หรืออุปกรณ์ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน</p> <p>5. กรรมการคุมสอบแจกกระดาษทด ให้ในห้องสอบ และห้ามนำออกจากห้องสอบ</p> | | |
| 5 | การแข่งขันอัจฉริยภาพคณิตศาสตร์ - ระดับชั้น ป.4 - ป.6 | 1 คน | 90 นาที | <p>1. กิจกรรมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบวัดสมรรถภาพ 4 สมรรถภาพ คือ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ - ทักษะการคิดเร็ว | ถ้าคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาตัดสินจากคะแนนแบบทดสอบตอนที่ 4,3,2,1 ตามลำดับ | |

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | <p>- ทักษะการคิดคำนวณ</p> <p>- ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา</p> <p>2. แบบทดสอบในแต่ละระดับชั้นใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 และของ สสวท. นักเรียนที่เข้าแข่งขันทุกระดับชั้นทำแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ 4 ตัวเลือก</p> <p>ตอนที่ 1 วัดความรู้ความเข้าใจ</p> <p>ตอนที่ 2 ทักษะการคิดเร็ว</p> <p>ตอนที่ 3 ทักษะการคิดคำนวณ</p> <p>ตอนที่ 4 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์</p> <p>จำนวน 50 ข้อ เวลา 90 นาที</p> | |
|--|--|--|--|--|

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

| ที่ | ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน | จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน | เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน | แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์ | เกณฑ์การตัดสิน | หมายเหตุ |
|-----|---|-------------------------|---------------------------|---|---|----------|
| | | | | 3. เกณฑ์การให้คะแนนแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 4 ตอน ข้อละ 2 คะแนน รวม 100 คะแนน 4. ในการแข่งขันไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลข หรืออุปกรณ์ ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน 5. กรรมการคุมสอบแจกกระดาษทด ให้ในห้องสอบ และ ห้ามนำออกจากห้องสอบ | | |
| 6 | การแข่งขันอัจฉริยภาพคณิตศาสตร์ - ระดับชั้น ม.1 - ม.3 | 1 คน | 90 นาที | 1. กิจกรรมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบ วัดสมรรถภาพ 4 สมรรถภาพ คือ - ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ - ทักษะการคิดเร็ว - ทักษะการคิดคำนวณ - ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา 2. แบบทดสอบในแต่ละระดับชั้นใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตาม หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 และ ของ สสวท. นักเรียนที่เข้าแข่งขันทุกระดับชั้นทำแบบทดสอบ ปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ 4 ตัวเลือก ตอนที่ 1 วัดความรู้ความเข้าใจ ตอนที่ 2 ทักษะการคิดเร็ว ตอนที่ 3 ทักษะการคิดคำนวณ ตอนที่ 4 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ จำนวน 50 ข้อ เวลา 90 นาที 3. เกณฑ์การให้คะแนนแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 4 ตอน ข้อละ 2 คะแนน | ถ้าคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาตัดสินจาก คะแนนแบบทดสอบตอนที่ 4,3,2,1 ตามลำดับ | |

รวม 100 คะแนน

4. ในการแข่งขันไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลข หรืออุปกรณ์

ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน

5. กรรมการคุมสอบแจกกระดาษทด ให้ในห้องสอบ และ

ห้ามนำออกจากห้องสอบ

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

| ที่ | ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน | จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน | เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน | แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์ | เกณฑ์การตัดสิน | หมายเหตุ |
|-----|---|-------------------------|---------------------------|---|---|----------|
| 7 | การแข่งขันอัจฉริยภาพคณิตศาสตร์ - ระดับชั้น ม.4 - ม.6 | 1 คน | 90 นาที | <p>1. กิจกรรมการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบ วัดสมรรถภาพ 4 สมรรถภาพ คือ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ - ทักษะการคิดเร็ว - ทักษะการคิดคำนวณ - ทักษะการแก้โจทย์ปัญหา <p>2. แบบทดสอบในแต่ละระดับชั้นใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตาม หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 และ ของ สสวท. นักเรียนที่เข้าแข่งขันทุกระดับชั้นทำแบบทดสอบ ปรนัยชนิดเลือกตอบแบบ 4 ตัวเลือก</p> <p>ตอนที่ 1 วัดความรู้ความเข้าใจ</p> <p>ตอนที่ 2 ทักษะการคิดเร็ว</p> <p>ตอนที่ 3 ทักษะการคิดคำนวณ</p> <p>ตอนที่ 4 โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับคณิตศาสตร์</p> <p>จำนวน 50 ข้อ เวลา 90 นาที</p> <p>3. เกณฑ์การให้คะแนนแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 4 ตอน ข้อละ 2 คะแนน รวม 100 คะแนน</p> <p>4. ในการแข่งขันไม่อนุญาตให้นำเครื่องคิดเลข หรืออุปกรณ์ ช่วยอื่น ๆ เข้าไปในห้องแข่งขัน</p> <p>5. กรรมการคุมสอบแจกกระดาษทด ให้ในห้องสอบ และ ห้ามนำออกจากห้องสอบ</p> | ถ้าคะแนนรวมเท่ากันให้พิจารณาตัดสินจาก คะแนนแบบทดสอบตอนที่ 4,3,2,1 ตามลำดับ | |