

รายละเอียดกิจกรรมการประกวด/ แข่งขันทักษะทางวิชาการ

โครงการประชาสัมพันธ์การจัดการศึกษาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ระดับภาคใต้ ครั้งที่ ๑๒ ประจำปี ๒๕๕๙

สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
1	ตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ป.1 - ป.3	ทีมละ 2 คน	1 ชั่วโมง 30 นาที	1. ตอบปัญหาโดยใช้ข้อสอบปรนัย จำนวน 50 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลา 1 ชั่วโมง 2. ตอบปัญหาโดยพิธีกร จำนวน 25 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลาข้อละ 50 วินาที 3. เนื้อหาข้อสอบ - ครอบคลุมระดับชั้นที่แข่งขัน - ข่าวและเหตุการณ์ปัจจุบันเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ 4.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. ข้อสอบปรนัย 50 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน 2. ตอบปัญหาพิธีกร 25 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน	
2	ตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ป.4 - ป.6	ทีมละ 2 คน	1 ชั่วโมง 30 นาที	1. ตอบปัญหาโดยใช้ข้อสอบปรนัย จำนวน 50 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลา 1 ชั่วโมง 2. ตอบปัญหาโดยพิธีกร จำนวน 25 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลาข้อละ 50 วินาที 3. เนื้อหาข้อสอบ - ครอบคลุมระดับชั้นที่แข่งขัน - ข่าวและเหตุการณ์ปัจจุบันเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ 4.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. ข้อสอบปรนัย 50 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน 2. ตอบปัญหาพิธีกร 25 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน	

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
3	ตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ม.1 - ม.3	ทีมละ 2 คน	1 ชั่วโมง 30 นาที	1. ตอบปัญหาโดยใช้ข้อสอบปรนัย จำนวน 50 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลา 1 ชั่วโมง 2. ตอบปัญหาโดยพิธีกร จำนวน 25 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลาข้อละ 50 วินาที 3. เนื้อหาข้อสอบ - ครอบคลุมระดับชั้นที่แข่งขัน - ข่าวและเหตุการณ์ปัจจุบันเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ 4.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. ข้อสอบปรนัย 50 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน 2. ตอบปัญหาพิธีกร 25 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน	
4	ตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ม.4 - ม.6	ทีมละ 2 คน	1 ชั่วโมง 30 นาที	1. ตอบปัญหาโดยใช้ข้อสอบปรนัย จำนวน 50 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลา 1 ชั่วโมง 2. ตอบปัญหาโดยพิธีกร จำนวน 25 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลาข้อละ 50 วินาที 3. เนื้อหาข้อสอบ - ครอบคลุมระดับชั้นที่แข่งขัน - ข่าวและเหตุการณ์ปัจจุบันเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ 4.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. ข้อสอบปรนัย 50 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน 2. ตอบปัญหาพิธีกร 25 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน	
5	กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ป.4 - ป.6	ทีมละ 3 คน	50 นาที	1. ฝ่ายจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดหัวข้อการทดลองและจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์และสารเคมีให้ 2. ผู้เข้าแข่งขันดำเนินการปฏิบัติการทดลองในหัวข้อที่กำหนดตามหลักสูตรการศึกษา จำนวน 1 การทดลอง 3.การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. การวางแผนวิธีการทดลอง 20 คะแนน 2. การปฏิบัติการทดลอง/ผลการทดลอง 20 คะแนน 3. ใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ได้ถูกต้อง 20 คะแนน 4. การนำเสนอการทดลอง 20 คะแนน 5. การทำงานเป็นทีม 20 คะแนน	

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
6	กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ม.1 - ม.3	ทีมละ 3 คน	50 นาที	1. ฝ่ายจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดหัวข้อการทดลองและ จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ให้ 2. ผู้เข้าแข่งขันดำเนินการปฏิบัติการทดลองในหัวข้อที่ กำหนดตามหลักสูตรการศึกษา จำนวน 1 การทดลอง 3. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. การวางแผนวิธีการทดลอง 20 คะแนน 2. การปฏิบัติการทดลอง/ผลการทดลอง 20 คะแนน 3. ใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ได้ถูกต้อง 20 คะแนน 4. การนำเสนอการทดลอง 20 คะแนน 5. การทำงานเป็นทีม 20 คะแนน	
7	กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ - ระดับชั้น ม.4 - ม.6	ทีมละ 3 คน	50 นาที	1. ฝ่ายจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดหัวข้อการทดลองและ จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ให้ 2. ผู้เข้าแข่งขันดำเนินการปฏิบัติการทดลองในหัวข้อที่ กำหนดตามหลักสูตรการศึกษา จำนวน 1 การทดลอง 3. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. การวางแผนวิธีการทดลอง 20 คะแนน 2. การปฏิบัติการทดลอง/ผลการทดลอง 20 คะแนน 3. ใช้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ได้ถูกต้อง 20 คะแนน 4. การนำเสนอการทดลอง 20 คะแนน 5. การทำงานเป็นทีม 20 คะแนน	
8	เครื่องร่อนกระดาษพับ - ระดับชั้น ป.1 - ป.3	ทีมละ 2 คน	50 นาที	1. วัสดุที่ใช้และการดำเนินการ 1.1 การแข่งขันประเภทร่อนไกล ให้ใช้กระดาษขนาด A4 (21.0 ซม. X 29.7 ซม.) 70 แกรม	<u>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</u> 1. นำคะแนนของการแข่งขันประเภทร่อน ไกลและร่อนนานอย่างละ 50 คะแนน	หากส่งไม่ครบ 6 ทีม จะไม่มีการแข่งขัน

				<p>1.2 การแข่งขันประเภทร่อนนาน ให้ใช้กระดาษขนาด A๕ (14.8 ซม. X 21.0 ซม.) 70 แกรม</p> <p>1.3 การพับจะต้องพับจากกระดาษแผ่นเดียว ห้ามตัด ฉีก หรือต่อเติม หรือติดที่ถ่วงน้ำหนักบนเครื่องบินกระดาษ</p> <p>1.4 ให้เขียนชื่อ - นามสกุล และโรงเรียนลงบนเครื่องบินกระดาษพับ ที่ใช้แข่งขัน</p> <p>1.5 ใช้กระดาษจากทางคณะกรรมการจัดให้</p>	<p>มารวมกัน</p> <p>2.เกณฑ์การให้คะแนน ประเภทร่อนนาน คะแนนเต็ม 50 คะแนน โดยใช้สูตร 50 x ค่าเวลารวมเฉลี่ย จากการร่อน 3 ครั้งของทีมแข่งขันหารด้วยค่าเวลารวมเฉลี่ยจากการร่อน 3 ครั้งทีนานที่สุดของทุกทีมที่เข้าแข่งขัน</p> <p>3.เกณฑ์การให้คะแนน ประเภทร่อนไกล</p>	
--	--	--	--	---	--	--

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
				<p>2. การเตรียมตัวก่อนการแข่งขัน</p> <p>2.1 กรรมการจะเรียกชื่อผู้เข้าแข่งขันทุกทีม พร้อมทั้งแจกกระดาษให้ทีละ 3 แผ่นต่อประเภท (จะพับประเภทละกี่ลำก็ได้)</p> <p>2.2 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องพับกระดาษภายในสายตากรมการให้แล้วเสร็จภายใน 5 นาที (ทีมเข้าแข่งขันอยู่ในดุลยพินิจของกรรมการ) พร้อมทั้งเขียนชื่อทีมและโรงเรียนลงบนเครื่องบินกระดาษพับ แล้วเสร็จจึงส่งให้กรรมการตรวจรับเพื่อลงชื่อกำกับ และทำการทดสอบเครื่องบินกระดาษจากนั้นให้ผู้เข้าแข่งขันเก็บรักษาเครื่องบินไว้กับตัวเพื่อรอเรียกเข้าแข่งขันต่อไป</p>	<p>คะแนนเต็ม 50 คะแนน โดยใช้สูตร 50 x ค่าระยะทางรวมเฉลี่ย จากการร่อน 3 ครั้งของทีมการแข่งขันหารด้วยค่าระยะทางรวมเฉลี่ยจากการร่อน 3 ครั้งทีนานที่สุดของทุกทีมที่เข้าแข่งขัน</p>	
9	เครื่องร่อนกระดาษพับ - ระดับชั้น ป.1 - ป.3 (ต่อ)	ทีละ 2 คน	50 นาที	<p>3.ขณะทำการแข่งขัน (ประเภทร่อนไกล)</p> <p>3.1 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปล่อยเครื่องบินกระดาษพับด้วยมือเท่านั้น และอยู่ในกรอบเส้นที่กำหนดให้ โดยให้ใช้มาตรฐานด้วยการวัดระยะจากตำแหน่งที่ร่อน</p>		

3.2 ผู้เข้าแข่งขันจะต้องอยู่บนพื้นราบระดับเดียวกับ
เครื่องบิน

3.3 แต่ละทีมจะร้อนได้ 3 ครั้ง โดยนำผลระยะทางทั้ง 3
ครั้งที่ได้มาหาค่าระยะทางเฉลี่ยของการร้อน

3.4 เริ่มการแข่งขันกรรมการจะเรียกชื่อทีมแข่งขันตาม
ลำดับเข้าสู่จุดปล่อยเครื่องบินกระดาษพับ และจะขาน
ชื่อทีม หากถูกต้องผู้เข้าแข่งขันจะต้องยกมือตอบรับ
จากนั้นจะให้สัญญาณ "ปล่อย" เมื่อเครื่องบินกระดาษ
พับพ้นจากมือ และสิ้นสุดการร้อนหลังจากเครื่องบินที่
ไถลบนพื้นจนหยุดนิ่ง ให้กรรมการทำการวัดระยะทาง
การร้อนโดยวัดจากขอบเส้นกรอบที่กำหนดไว้
(ในกรณีที่เครื่องบินกระดาษพับบินไปชนกำแพงหรือ

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวน ผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
				<p>สิ่งกีดขวางอื่นๆ ที่อยู่ภายในสนาม ให้วัดระยะถึงจุดที่ ตกลงบนพื้นจนเครื่องบินหยุดนิ่ง (หากเครื่องบิน กระดาษพับติดค้างอยู่บนสิ่งกีดขวางใดๆ ที่อยู่ภายใน สนามให้ร้อนใหม่ได้)</p> <p>- ผู้เข้าแข่งขันสามารถวิ่งเพื่อส่งเครื่องบินกระดาษพับได้ แต่ต้องไม่เหยียบเส้นที่กำหนด และไม่กล้าเข้าไปในเขต วัดจนกว่าเครื่องบินกระดาษพับจะสัมผัสพื้น</p> <p>- การวัดระยะทางให้วัดถึงหน่วยเซนติเมตร เศษเกินให้ ปัดขึ้น</p>		
10	เครื่องร่อนกระดาษพับ - ระดับชั้น ป.1 - ป.3 (ต่อ)	ทีมละ 2 คน	50 นาที	<p>4. ขณะทำการแข่งขัน (ประเภทร่อนนาน)</p> <p>- ผู้แข่งขันจะต้องปล่อยเครื่องบินกระดาษพับด้วยมือ เท่านั้น และอยู่ในกรอบเส้นที่กำหนดให้</p>		

				<ul style="list-style-type: none"> - ผู้แข่งขันจะต้องอยู่บนพื้นราบระดับเดียวกับที่เครื่องบินกระดาศพับ - แต่ละทีมจะร้อนได้ 3 ครั้ง โดยนำผลเวลาทั้ง 3 ครั้งที่ได้มาหาค่าเวลาเฉลี่ยของการร้อน - เริ่มการแข่งขันกรรมการจะเรียกชื่อทีมแข่งขัน ตามลำดับเข้าสู่จุดปล่อยเครื่องบินกระดาศพับและจะขานชื่อทีมหากถูกต้องผู้เข้าแข่งขันจะต้องยกมือตอบรับ จากนั้นจะให้สัญญาณ "ปล่อย" กรรมการจะเริ่มจับเวลาเมื่อเครื่องร้อนสัมผัสพื้น ในกรณีที่เครื่องบินกระดาศพับบินไปชนกำแพงหรือสิ่งกีดขวางอื่นๆ ที่อยู่ภายในสนามแข่งขัน ให้นำเวลาที่เครื่องบินกระดาศพับตกลงถึงพื้น หากเครื่องบินกระดาศพับติดค้างอยู่บนสิ่งกีดขวาง (3 วินาที) ที่อยู่ภายในสนามแข่งขัน ให้ร้อนใหม่ได้) 	
--	--	--	--	---	--

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

ที่	ชื่อ - กิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน	หมายเหตุ
				<ul style="list-style-type: none"> - เครื่องบินกระดาศพับจะต้องบินอยู่ในสนามแข่งขัน หากเครื่องบินกระดาศพับบินร้อนออกนอกสนามแข่งขัน และยังมีบินร้อนต่อแล้วเลี้ยงกลับเข้ามาในสนามแข่งขัน ให้จับเวลาต่อไป หากเครื่องบินกระดาศพับตกนอกสนามแข่งขันไม่นับเวลา - การจับเวลาบินในอากาศให้บันทึกเป็นวินาทีถึงทศนิยม 2 ตำแหน่ง <p>5. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อสิ้นสุด</p>		

